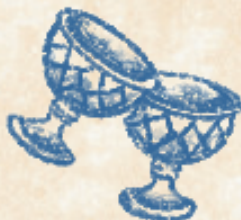


Antremory

Règles du jeu



Matériel du jeu

Le jeu contient **99 cartes**, réparties comme suit :

- **60 Cartes Coupe** : 27 paires de boissons, 3 paires vierges.
- **30 Cartes Tonneau** : 27 Tonneaux de boissons, 3 Tonneaux vierges.
- **9 Cartes spéciales** : 5× Cercueil, 1× Serment, 1× Amnésie, 1× Excès, 1× Vision.

But du jeu

Dans **Amnemory**, les joueurs tentent de **former un maximum de paires de Coupes** en faisant appel à leur mémoire. À chaque tour, ils tirent des cartes de jeu pour retrouver les paires dissimulées... mais une erreur se paie : **si les Coupes ne correspondent pas, il faudra en boire le prix**. Certaines cartes spéciales viennent troubler la partie et modifier le cours du jeu.

Le joueur qui conserve le plus de paires en fin de partie l'emporte.

Vocabulaire

Carte de jeu : Carte disposée face cachée au centre de la table. Une carte de jeu peut être une Coupe ou une carte spéciale.

Coupe : Carte de jeu représentant une boisson. Les Coupes vont par paires et permettent de marquer des points.

Carte spéciale : Carte de jeu déclenchant un effet particulier lorsqu'elle est tirée.

Tonneau : Carte représentant une réserve de boisson, utilisée lorsqu'un effet le demande. Les Tonneaux ne font pas partie des cartes de jeu.

Tirage : Action de tirer une carte de jeu. On distingue le premier tirage et le second tirage lors d'un tour.

Mise en place

1. **Choisissez les boissons** qui seront utilisées pendant la partie.
2. **Prenez les Coupes et les Tonneaux** correspondants aux boissons choisies.
3. **Sélectionnez les cartes spéciales** avec lesquelles vous souhaitez jouer, puis ajoutez-les aux Coupes. L'ensemble constitue les cartes de jeu.
4. **Mélangez les Tonneaux** et placez-les en **pile face cachée**.
5. **Mélangez toutes les cartes de jeu** et disposez-les les unes à côté des autres **face cachée au centre de la table**.
6. **Si vous jouez avec les cartes spéciales Cercueil**, placez un **grand verre vide** au centre de la table.

Le **joueur qui commence** est le premier qui est capable de lister les ingrédients exacts d'un cocktail de son choix.

Déroulement d'un tour

1. Premier tirage

Le joueur **tire une carte de jeu** et la place face visible.

- **Carte spéciale** : il applique l'effet Tirage 1, puis son tour se termine.
- **Coupe** : voir étape 2. Second tirage.

2. Second tirage

Le joueur **tire une seconde carte de jeu** et la place face visible.

- **Carte spéciale** : il applique l'effet Tirage 2, puis son tour se termine.
- **Coupe** : voir étape 3. Résolution (deux Coupes).

3. Résolution (deux Coupes)

- **Paire** : le joueur conserve les deux Coupes et **rejoue**.
- **Pas paire** : le joueur prépare un cocktail avec **1 dose de la première Coupe** et **1 dose de la seconde Coupe**, puis le boit. Il remet ensuite les deux Coupes **face cachée** à leur place. Le tour passe au joueur suivant.

Règles générales

Cartes spéciales :

- Une **carte spéciale** est une carte de jeu qui déclenche un effet lorsqu'elle est tirée.
- Chaque carte spéciale possède **deux effets distincts** : un effet **Tirage 1** et un effet **Tirage 2**.

Résolution :

- Lorsqu'une carte spéciale est tirée, son effet est appliqué **immédiatement**.
- Après résolution de son effet, la carte spéciale est **retirée de la partie**.

Interaction avec les Tonneaux :

- Les **Tonneaux** sont piochés uniquement lorsqu'un effet de carte spéciale le demande.
- Un **Tonneau pioché** est toujours remis **en fin de pioche à la fin du tour** du joueur l'ayant pioché.

Cas particulier : Serment

- L'effet de la carte **Serment** s'applique **jusqu'à la fin de la partie**.

Fin de partie

La partie se termine lorsque **toutes les cartes de jeu ont été retirées de la table**.

Chaque joueur compte alors le nombre de **paires de Coupes** qu'il a conservées.

- Le joueur avec le **plus grand nombre de paires** remporte la partie.
- En cas d'égalité, les joueurs concernés **partagent la victoire**.

Boissons du jeu de base

Eau plate, eau pétillante, cola, limonade, jus d'orange, jus de pomme, jus d'ananas, jus multifruit, thé glacé, boisson énergisante, sirop de menthe, sirop de fruits rouges, lait.

Vodka, rhum, gin, tequila, whisky, pastis, liqueur, eau-de-vie, bière, vin rouge, vin blanc, vin rosé, vin pétillant, cidre.